

Scrum Basic+

Tak
Nie
Nie wiem

Czy w skład Zespołu Scrumowego wchodzi:

- | | | | |
|---|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| a) ... Product Owner odpowiedzialny za Product Backlog (i jest to jedna osoba, a nie grupa osób)? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| b) ... interdyscyplinarny, samo-organizujący się Zespół Deweloperski? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| c) ... Scrum Master odpowiedzialny za poprawne wykorzystanie Scruma? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

Czy istnieją:

- | | | | |
|---|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| a) ... przejrzysty, oszacowany i uporządkowany Product Backlog? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| b) ... Sprints o ustalonym i nieprzekraczalnym czasie trwania, krótszym niż 1 miesiąc? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| c) ... lista Definition of Done zawierająca niepodlegające interpretacji ustalenia odnośnie przestrzeganych standardów, jakości i kompletności tworzonego w każdym Sprincie oprogramowania (Przyrostu)? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| d) ... Cel Sprintu formułowany wspólnie przez cały Zespół podczas Planowania Sprintu? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| e) ... Sprint Backlog pokazujący przejrzyste w każdym dniu Sprintu ile pracy pozostało do wykonania? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

Czy Zespół Deweloperski samodzielnie i zespołowo:

- | | | | |
|---|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| a) ... podczas Planowania Sprintu tworzy Sprint Backlog zawierający przewidywany zakres prac wraz planem na ich wykonanie? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| b) ... decyduje w trakcie Sprintu kto z członków Zespołu Deweloperskiego, kiedy i jaką wykona pracę? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| c) ... na bieżąco w trakcie Sprintu analizuje postęp prac w kierunku celu Sprintu, uzgadnia dalsze kroki i wprowadza niezbędne korekty do Sprint Backlogu? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| d) ... w każdym Sprincie tworzy ukończone, zintegrowane, działające i użyteczne (zdatne do produkcyjnego wdrożenia) oprogramowanie zgodne z ustalonym Definition of Done? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

Czy w każdym Sprincie:

- | | | | |
|--|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| a) ... odbywa się porządkowanie Product Backloga na najbliższe Sprints (<i>backlog refinement</i>), angażujące Zespół Deweloperski i, jeśli zachodzi taka potrzeba, także osoby spoza Zespołu? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| b) ... codziennie o stałej porze i stałym miejscu odbywa się Daily Scrum, trwający nie dłużej niż 15 minut i angażujący cały Zespół Deweloperski? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| c) ... odbywa się Sprint Review podczas którego interesariusze dokonują inspekcji Przyrostu wykonanego przez Zespół oraz wspólnie z Zespołem dyskutują dalszy rozwój Produktu? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| d) ... dokonywany jest pomiar prędkości Zespołu a Product Owner w oparciu o tę wartość i bieżący stan prac informuje Zespół i interesariuszy jak kształtują się plany dalszego rozwoju Produktu? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| e) ... odbywa się Sprint Retrospective angażująca cały Zespół Scrumowy? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| f) ... podczas Sprint Retrospective dyskutowane są inicjatywy prowadzące do doskonalenia procesu oraz podnoszenia jakości Produktu i inicjatywy te są wdrażane w kolejnych Sprintsach? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| g) ... wszystkie wydarzenia scrumowe są ograniczone czasowo i ograniczenia te są dotrzymywane? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |